



VADEMECUM

Caccia al Tesoro di Natale 2011-2012

Il presente documento integra il Regolamento della Manifestazione, già pubblicato sul sito ufficiale della Caccia al Tesoro di Natale, <http://www.ilcilindro.org>

- 1) E' fatto obbligo assoluto ad ogni Squadra e ad ogni singolo partecipante di mantenere nell'arco dell'intera Manifestazione un comportamento conforme ai valori di lealtà ed amicizia che sono alla base dell'evento sia nei confronti delle squadre che del Comitato. Ogni atto contrario a questi valori se riscontrato dal Comitato verrà sanzionato nei modi e nelle forme che esso, insindacabilmente, riterrà opportune. In particolar modo, verranno perseguite con severità le infrazioni al Codice della Strada e, più in generale, ogni azione idonea a mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità.
- 2) La manifestazione inizierà con una sfilata che partirà da Villa Fiorentino in Sorrento alle ore 10.30 del 18 dicembre p.v. Ogni Squadra dovrà quindi presentarsi almeno mezz'ora prima presso la Villa Fiorentino con i rappresentanti vestiti secondo le modalità chiarite alla riunione del 3 dicembre u.s. (e riportate in seguito) recando con sé il Gonfalone.
- 3) La sfilata terminerà in Piazza Sant'Antonino dove, in tema con l'ambientazione della manifestazione, verrà allestita "La Città dei Balocchi". Le squadre, poi, prenderanno posizione nel Teatro Tasso presso la postazione assegnata e si darà inizio ad una rappresentazione teatrale alla quale seguirà un gioco di abilità.
- 4) Prima della rappresentazione teatrale vi sarà la Cerimonia di riconsegna del forziere da parte della Squadra vincitrice la scorsa edizione.



- 5) L'appuntamento per la partenza ufficiale della Manifestazione è fissato per le 23.30 del 25 dicembre 2011 con modalità che saranno chiarite durante l'evento del 18 dicembre.
- 6) Gran parte degli indizi saranno corredati da brani estratti dal romanzo di Collodi che indicheranno gli oggetti da portare sui luoghi (pass).
- 7) Qualora il Comitato non sia presente sul luogo della soluzione (indicazione fotocamera sulla busta indizio) sarà necessario scattare fotografie e effettuare un breve filmato di almeno 15 secondi con l'utilizzo di una fotocamera digitale in cui sia testimoniata la presenza sul posto, ove richiesto, di quanto indicato nella busta indizio (pass). Le foto scattate e i filmati realizzati saranno ritenuti validi solo se a consegnare gli stessi al Comitato saranno le stesse persone ritratte nella foto e/o riprese nel filmato. E' fatto obbligo di impostare la fotocamera con la data e l'ora corrette.
- 8) Lo svolgimento del gioco si articola nella consegna successiva di indizi. La consegna dell'indizio è subordinata alla risoluzione dell'indizio precedente e alla spiegazione delle modalità logiche utilizzate per la risoluzione stessa.
- 9) Busta aiuto: Dopo un lasso di tempo prestabilito dal Comitato e variabile a seconda della complessità dell'indizio ciascuna Squadra riceverà, se necessario, una busta ulteriore contenente un aiuto sull'indizio consegnato. **Prima di questo tempo che sarà indicato di volta in volta sulla busta dell'indizio stessa il Comitato non dovrà essere contattato in alcun modo dalle squadre per aiuti sull'indizio corrente stabilendo così un periodo di "Silenzio".** Allo stesso modo in tale periodo di silenzio il Comitato non darà alcuna indicazione neppure su luoghi e soluzioni possibili proposti dai concorrenti. Tale periodo di silenzio potrebbe essere variato per sopravvenute esigenze organizzative.



- 10) Ciascuna Squadra dovrà comunicare al comitato tramite mail info@ilcilindro.org entro il 20 Dicembre un massimo di tre numeri telefonici (compreso quello della “base”, da comunicare obbligatoriamente), che verranno considerati i recapiti telefonici ufficiali della Squadra. Non verranno accettate chiamate da nessun altro numero. Il telefono dovrà essere utilizzato solo per comunicazioni di servizio e mai per indicazioni sugli indizi. Le squadre sono pregate di rispettare quest’ultimo comma onde evitare spiacevoli dinieghi.
- 11) Sfilata: Raggruppamento delle squadre alle ore 10.00 del 18 pv. Presso Villa Fiorentino; ore 10:30 partenza della sfilata. In sintonia con l’ambientazione ogni squadra dovrà presentarsi munita di:
- A) Stendardo preferibilmente di forma rettangolare di dimensioni circa 100x150 cm portato da un componente della squadra. Esso dovrà Recare il logo della Caccia 2011/2012;
 - B) Un partecipante vestito da Pinocchio;
 - C) Un partecipante raffigurante il personaggio delle Avventure di Pinocchio secondo il sorteggio effettuato la sera del 3u.s.
 - D) Almeno Dieci partecipanti (5 femmine e 5 maschi) recanti, nel colore sorteggiato la sera del 3 u.s., naso e cappello da asino con orecchie grigie.
- 12) Rappresentazione teatrale: Il componente della squadra chiamato a raffigurare il personaggio delle Avventure di Pinocchio dovrà, secondo le modalità che gli verranno comunicate la mattina del 18 Dicembre, recitare una parte seguendo un copione redatto per l’occasione dal comitato. Il comitato si occuperà di seguire la regia della rappresentazione chiamando di volta in volta i vari personaggi interessati alla stessa.
- 13) Gioco iniziale: Al termine della rappresentazione teatrale si svolgerà un gioco iniziale che verrà illustrato in quella sede alle squadre. Per questo gioco, alle squadre prime tre classificate andrà un Jolly per poter chiedere aiuto agli organizzatori su uno ed uno solo indizio prima del tempo da questi indicato sulla busta e da utilizzare entro le ore 24:00 del 26 Dicembre 2011
- Il primo classificato 20 minuti prima
 - Il secondo classificato 15 minuti prima
 - Il terzo classificato 10 minuti prima



Qualora ci fosse bisogno di aggiornare il presente documento per sopravvenute necessità, il Comitato ne pubblicherà un'ulteriore versione sul sito, avendo cura di avvertire i Capitani delle modifiche. In ogni caso, tutti gli aspetti della Manifestazione non regolati espressamente per iscritto nel presente Vademecum e nel Regolamento già pubblicato sono da considerarsi rimessi al giudizio discrezionale ed insindacabile del Comitato.

Buon divertimento!

Allegati

Riepilogo estrazione 03/12/2011				
Cartella	Squadra	Colore	Personaggio	Sesso
1	Boanerges	Blu	Lucignolo	M
2	Membri	Arancio	Mangiafuco	M
3	N3w T.E.A.M.	Viola	Fatina	F
4	Jokers	Giallo	Arlecchino	F
5	Skuato boys	Rosa	Pulcinella	M
6	Sfaccimmiell'	Rosso	Grillo Parlante	F
7	S. M.O.P. – anni 90	Verde	Gatto	F
8	Bookinair	Azzurro	Volpe	M