



VADEMECUM

Caccia al Tesoro di Natale 2009-2010

Il presente documento integra il Regolamento della Manifestazione, già pubblicato sul sito ufficiale della Caccia al Tesoro di Natale, <http://www.ilcilindro.org>

- 1) E' fatto obbligo assoluto ad ogni Squadra e ad ogni singolo partecipante di mantenere nell'arco dell'intera Manifestazione un comportamento conforme ai valori di lealtà ed amicizia che sono alla base dell'evento. Ogni atto contrario a questi valori se riscontrato dal Comitato verrà sanzionato nei modi e nelle forme che esso, insindacabilmente, riterrà opportune. Verranno perseguite con particolare severità le infrazioni al Codice della Strada e, più in generale, ogni azione idonea a mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità.
- 2) La manifestazione inizierà con una sfilata che partirà da Villa Fiorentino alle ore 19.00 del 25 dicembre p.v. Ogni Squadra dovrà quindi presentarsi almeno un'ora prima presso la Villa con 10 rappresentanti vestiti secondo le modalità chiarite alla riunione del 5 dicembre u.s. e riepilogate in calce al presente Vademecum, recando con sé il Gonfalone 100x150 a tema libero, su asta da 240cm riportante il logo della caccia.
- 3) Al termine della sfilata le Squadre prenderanno posizione in Piazza Tasso ognuna presso la postazione assegnata e si darà inizio al gioco dell'oca vero e proprio, alla quale seguirà poi una breve Cerimonia di riconsegna del forziere da parte della Squadra vincitrice la scorsa edizione.
- 4) L'appuntamento per la partenza ufficiale della Manifestazione è fissato per le 00.00 del 26 dicembre 2009 con modalità che saranno chiarite durante l'evento della sera del 25 dicembre.



- 5) Per alcuni indizi potrebbe essere richiesto di volta in volta dal Comitato un “pass”. Qualora vi sia necessità di scattare fotografie o di effettuare brevi filmati di almeno 15 secondi sarà richiesto l’utilizzo di una fotocamera digitale. Le foto scattate e i filmati realizzati saranno ritenuti validi solo se a consegnare la scheda di memoria della fotocamera al Comitato saranno le stesse persone ritratte nella foto e/o riprese nel filmato. E’ fatto obbligo di impostare la fotocamera con la data e l’ora corrette.
- 6) Lo svolgimento del gioco si articola nella consegna successiva di indizi. La consegna dell’indizio è subordinata alla risoluzione dell’indizio precedente e alla spiegazione delle modalità logiche utilizzate per la risoluzione stessa.
- 7) Busta aiuto: Dopo un lasso di tempo prestabilito dal Comitato e variabile a seconda della complessità dell’indizio ciascuna Squadra riceverà, se necessario, una busta ulteriore contenente un aiuto sull’indizio consegnato. Prima di questo tempo che sarà indicato di volta in volta sulla busta dell’indizio stessa il Comitato non dovrà essere contattato in alcun modo dalle squadre per aiuti sull’indizio corrente stabilendo così un periodo di “Silenzio”. Allo stesso modo in tale periodo di silenzio il Comitato non darà alcuna indicazione neppure su luoghi possibili proposti dai concorrenti. Tale periodo di silenzio potrebbe essere variato per sopravvenute esigenze organizzative.
- 8) Ciascuna Squadra dovrà comunicare tramite mail info@ilcilindro.org ed entro il 20 Dicembre al Comitato un massimo di tre numeri telefonici (compreso quello della “base”, da comunicare obbligatoriamente), che verranno considerati quelli ufficiali della Squadra. Non verranno accettate chiamate da nessun altro numero. Il telefono dovrà essere utilizzato solo per comunicazioni di servizio e mai per indicazioni sugli indizi. Le squadre sono pregate di rispettare quest’ultimo comma onde evitare spiacevoli dinieghi.



9) Alcune note sul gioco iniziale:

- Il tabellone del nostro gioco dell'oca sarà composto da 36 caselle
- Per il gioco è previsto un tempo massimo di 2 ore. Al termine del giro di tiri di dadi successivi alla scadenza verrà proclamato vincitore la squadra che si troverà più avanti sul tabellone
- Ogni squadra sarà rappresentata sul tabellone con un segnaposto umano il cui costume verrà fornito dal Comitato
- Al gioco oltre al componente che indossa il segnaposto e il gonfaloniere dovranno essere presenti 10 persone per squadra (5 donne e 5 uomini) e saranno i soli a partecipare al gioco
- I movimenti da fare sul tabellone saranno stabiliti con il tiro di un Dado gigante con 4 numeri più 2 facce per prove di abilità fisica e culturale
- Sul percorso ci saranno caselle con giochi da fare: il comitato sceglierà tra le persone partecipanti chi dovrà sottoporsi al gioco: se questa persona rifiuta di partecipare al gioco la squadra andrà 3 caselle indietro, se accetta e il gioco riesce va 3 caselle avanti, se accetta e il gioco non riesce resta alla stesa casella

10) Ai primi tre classificati al gioco dell'oca andrà un Jolly per poter chiedere aiuto agli organizzatori su uno ed uno solo indizio prima del tempo da questi indicato sulla busta

- Il primo classificato 20 minuti prima
- Il secondo classificato 15 minuti prima
- Il terzo classificato 10 minuti prima

Tale Jolly sarà utilizzabile solo ed esclusivamente entro le 24:00 del 26/12/2009

Qualora ci fosse bisogno di aggiornare il presente documento per sopravvenute necessità, il Comitato ne pubblicherà un'ulteriore versione sul sito, avendo cura di avvertire i Capitani delle modifiche. In ogni caso, tutti gli aspetti della Manifestazione non regolati espressamente per iscritto nel presente Vademecum e nel Regolamento già pubblicato sono da considerarsi rimessi al giudizio discrezionale ed insindacabile del Comitato. Buon divertimento!



Riepilogo estrazione 05/12/2009		
Cartella	Squadra	Colore
1	Mon3lli	Celeste
2	Skuato Boys	Arancione
3	Boanerges	Verde
4	The Eagles	Marrone
5	Tunnacchiell'	Rosso
6	Sfaccimmiell'	Rosa
7	Membri	Giallo
8	Reservoir Dogs	Blu
9	Nun l'e a sapè	Viola

Note:

- E' fatto obbligo alle Squadre presentarsi al gioco iniziale con 1 persona incaricata di essere il segnaposto, 1 gonfaloniere e 10 componenti (5 uomini e 5 donne) vestiti come scolari: grembiule nel colore riportato sopra come da sorteggio del 05 dicembre u.s. ; fiocco in raso di altezza cm 8 di colore Rosa per le donne e Azzurro per i maschi; coccarda tricolore, panerino da scolari con colazione (contenente 1 mela, 1 arancia, 1 merendina al cioccolato, 1 mezzo litro d'acqua e 1 succo di frutta) La scelta delle persone è a discrezione del Capitano di ogni Squadra.